

Pierwsza faza: Rozeznanie w stanowiskach poszczególnych państw 3SI w kwestiach związanych z Inicjatywą Trójmorza i ich preferencji oraz interesów, bazujące na wiedzy z zajęć wprowadzających do 3SI i kwerendzie, którą każda drużyna musi wykonać jako zadanie domowe. W tym celu może być wykorzystany szablon (do pobrania ze strony projektu) określający najważniejsze punkty, które powinny być rozstrzygnięte w statucie. Drużyny powinny otrzymać odpowiedni czas na realizację tego zadania. Zaleca się, aby tę fazę (z uwzględnieniem omówienia współpracy w ramach 3SI) wprowadzić podczas jednych zajęć, a drugą fazę zrealizować podczas następnych (np. w odstępie tygodnia).

Druga faza: obejmuje negocjacje między poszczególnymi uczestnikami i wypracowanie treści statutu 3SI. Ta faza składa się z kilku etapów:

1. Marszałek wita delegacje - uczestników gry i przedstawia im zadanie, czyli opracowanie statutu dla 3SI.
2. Faza negocjacji - uczestnicy przeprowadzają konsultacje i zbierają preferencje innych uczestników w odniesieniu do poszczególnych punktów. W ten sposób orientują się w kwestii możliwych koalicji. Na tym etapie przydatna jest matryca zbieżności i rozbieżności, którą każda grupa przygotowuje na własne potrzeby.
3. Szczyt - przedstawienie protokołu zbieżności i rozbieżności przez poszczególne delegacje.
4. Na podstawie przedstawionych protokołów i w zależności od liczby graczy w poszczególnych drużynach, Marszałek tworzy tematyczne podstoliki negocjacyjne określając, za prace nad jakim fragmentem statutu odpowiadają. Podstoliki powinny składać się z przedstawicieli różnych delegacji (nie zawsze wszystkich - w zależności od liczby graczy).
5. Szczyt. Prezentacja kolejnych części statutu (zgodnie z szablonem) i decydowanie o ich przyjęciu lub odrzuceniu. Przy podejmowaniu decyzji obowiązuje jednomyślność.
6. Zamknięcie szczytu. Marszałek podsumowuje przebieg negocjacji (umiejętności lub brak umiejętności budowania sojuszy) i wypracowany tekst statutu. Omawia z grupą konsekwencje przyjętych rozwiązań.

