PON UNIWERSYTET JAGIELLOŃSKI

FUNDACJA LEPSZA POLSKA

Rzeczpospolita Polska
Ministerstwo
Spraw Zagranicznych

Zadanie publiczne „Regionalna pozycja Polski
w czasach globalnych napięć i rywalizacji
- wyzwania dla bezpieczeństwa euroatlantyckiego"
finansowane przez Ministerstwo Spraw Zagranicznych RP
w konkursie „Dyplomacja Publiczna 2022"



OBWE.PL

OD VANCOUVER DO WŁADYWOSTOKU

LABORATORIUM DYPLOMACJI WIELOSTRONNEJ

KARTA MARSZAŁKA

AUTORZY GRY: AGNIESZKA NITSZKE I MICHAŁ DULAK
OPRACOWANIE GRAFICZNE: DHALIA.PL

Marszałek prowadzi rozgrywkę, kontroluje jej przebieg i dokonuje końcowej oceny na podstawie przygotowanej przez siebie w trakcie rozgrywki matrycy oceny zbieżności/rozbieżności stanowisk i strategii negocjacyjnych.

*

Marszałek dokonuje podziału grupy zajęciowej na drużyny, z których każda reprezentuje jedną grupę interesariuszy. Podejmuje również decyzję o liczbie użytych kart interesariuszy w zależności od wielkości grupy. Liczba osób w każdej drużynie powinna być taka sama lub zbliżona. W rozgrywce mogą brać udział wszystkie osoby zapisane na zajęcia, lub wybrana część (decyzja Marszałka), pozostałe osoby będą pełnić rolę jury i wspierać Marszałka w finalnej ocenie rozgrywki. Aby zachować jednolity charakter rozgrywki, o ostatecznym wyborze schematu gry decyduje Marszałek w porozumieniu z drużynami.

Po podziale grupy na drużyny, Marszałek przedstawia zasady rozgrywki opisane w **Instrukcji**.
Informuje drużyny, aby zapoznały się z Wprowadzeniem do gry zawierającym ogólny kontekst funkcjonowania Organizacji oraz, w razie potrzeby, udziela drużynom niezbędnych informacji i wyjaśnień.

Marszałek może podjąć decyzję o wprowadzeniu do rozgrywki w trzecim etapie „wydarzenia losowego", które zmusi drużyny (część lub wszystkie) do rewizji stanowiska i zmiany strategii negocjacyjnej. Należy pamiętać, że taki zabieg wydłuży czas rozgrywki, ponieważ drużyny będą musiały na nowo zdefiniować swoje cele i strategie. Przykładowe zdarzenia losowe:
Decyzja Rosji o wystąpieniu z OBWE; Propozycja/żądanie prezydenta Ukrainy W. Zełenskiego wykluczenia Rosji z OBWE; Zmiana władzy w Rosji– upadek reżimu Putina i zastąpienie go władzami demokratycznymi. Marszałek może wprowadzić inne zdarzenie losowe, biorąc pod uwagę aktualne wydarzenia na arenie międzynarodowej i ich konsekwencje dla OBWE.

Finał: Marszałek zamyka konsultacje i podsumowuje obrady. Marszałek przygotowuje matrycę zbieżności i rozbieżności i na tej podstawie ocenia strategie i sukces negocjacyjny poszczególnych drużyn. Omawia mocne i słabe strony linii argumentacyjnej drużyn. Prosi uczestników o opinię zwrotną na temat rozgrywki, w tym oceny linii argumentacyjnej i zaangażowania negocjacyjnego pozostałych drużyn.

***

Czas rozgrywki zależy od przyjętego wariantu (z wprowadzeniem lub bez wprowadzenia zdarzenia losowego). O czasie na poszczególne etapy decyduje Marszałek, który kontroluje przebieg rozgrywki i może w tym zakresie konsultować się z drużynami.

Przykładowy rozkład czasu rozgrywki:

Pierwszy etap: 20 minut– zapoznanie się z kartą Wprowadzenia do gry i Kartami interesariuszy przez poszczególne drużyny, przygotowanie wstępnego stanowiska przez drużyny zgodnie z celem określonym na karcie

Drugi etap: 3-5 minut- przedstawienie priorytetów poszczególnych interesariuszy- każda drużyna informuje pozostałe o jednym priorytecie, do którego drużyny muszą się odnieść w swoich agendach

Trzeci etap: 15 minut- przygotowanie stanowiska wobec zgłoszonych priorytetów pozostałych drużyn.
W tym etapie Marszałek może zdecydować o włączeniu zdarzenia losowego. Jeśli Marszałek podejmie taką decyzję, to wówczas informuje o tym drużyny po 10 minutach trzeciego etapu i wydłuża czas negocjacji o 10 minut (łącznie ten etap w tym wariancie będzie trwać 25 minut)

Czwarty etap: 20 minut- sesja plenarna, w trakcie której każda drużyna otrzymuje taki sam limit czasu, w którym przedstawia ustaloną przez siebie agendę uwzględniającą cel określony na karcie interesariusza (z uwzględnieniem konsekwencji zdarzenia losowego, jeśli zostało wprowadzone w trzecim etapie) i priorytety zgłoszone przez pozostałe drużyny

Finał: 15 minut - podsumowanie Marszałka i dyskusja

Łącznie: 75 minut (bez zdarzenia losowego); 85 minut (ze zdarzeniem losowym)